之前，学过一个缓动公式

通过缓动公式，可以达成想要的缓动动画；

那么今天，我们通过改变昨天的匀速封装函数，来达成我们想要的缓动动画封装函数

匀速运动的原理：盒子的位置+固定的步长

缓动动画的原理：盒子的位置+不断变化的步长

通过JS访问CSS属性

1. 通过点语法

box.style.width box.style.background

这个方法用的很多，但是，有缺陷

缺陷：点后面的width和background是没法改变，第二没法儿传递参数

Var w=width

Box .style.w

1. 利用[]获取

Box.style[‘widht’];

这个的优点，可以传递参数

通过封装，随时传递参数来获取，方便快捷

function attr(obj,attr){

console.log(obj.style[attr]);

}

attr(red,’left’)

得到我们的CSS样式

比如我们前面获取CSS样式，是用box.style.left

但是，他们只能获取 行内样式

但是我们工作。更多用的是内前式或者外链式

那么，怎么才能得到内嵌式或者外链式

语法：

window.getComputedStyle(“元素”，“伪类”) [属性] ； w3c标准写法

这里面两个参数都是必须的啊，如果没有伪类，就用null代替

obj.currentStyle;

那么，有兼容性问题，就肯定有兼容性写法

我们元素里面有很多属性，例如left、width

那么，我们想要某个属性，就传入，并且返回某个属性

for in 循环遍历

for（变量 in 对象）{执行语句；}

我们可以用in来判断JSON有没有属性，

For….in…..每循环一次，就会对数组元素或者对象进行一次操作，也称为枚举法

记住：

for(var k in json){

}

For in循环遍历json后，k就是他的每一个属性

那么，想要拿到值，是json[k]

也就是说，k并不是json的属性值，只是属性